

ЗАЯВКА

на участие в Межрегиональном конкурсе социальных проектов по благоустройству территории «Комфортная среда обитания – 2023»

Номинация: «Территория здоровья».

Название проекта: Богатырские Игры.

Заявитель: частное лицо.

Руководитель проекта: Коляда Андрей Сергеевич.

Дата составления заявки: 14 марта 2023г.

Описание проекта.

Социальная значимость проекта:

«Богатырские Игры» - детский исторический праздник, где мальчики и девочки смогут почувствовать себя в роли древнерусских воинов и показать свою силу и умения: они смогут вместе с родителями поучаствовать в семейном многоборье, попробовать свои силы в «богатырском футболе», стрельбе из лука, фехтовании, средневековых настольных играх, отчеканить на память сувенирную монету.

Задумываясь над идеей праздника «Богатырские Игры», мы хотели вызвать интерес детей к истории Древней Руси, популяризируя культурно-исторические традиции нашей страны, а также организовав активный досуг в новом интересном формате.

Семейное многоборье «Богатырские Игры» - это центральное событие праздника. Состязаться будут команды из трех человек: дети с родителями (например, двое детей с отцом или ребенок с мамой и папой). Командам предстоит пройти длинную «дорогу приключений», где они встретятся с необычными персонажами, победив которых можно получить нужную подсказку или артефакт. Задания будут разные: где-то нужно победить с помощью щита и меча, где-то попасть стрелой по мишени, где-то разгадать замысловатое послание... Задания составлены так, чтобы каждый ребенок смог максимально себя проявить – как в интеллектуальном, так и в физическом плане. Некоторые испытания потребуют слаженной командной работы, другие потребуют индивидуальных навыков. Будет организовано 12 игровых локаций с заданиями. Ожидаемое количество команд – 50 команд (150 человек). Итогом семейного многоборья станут яркие впечатления от необычного приключения! Команды-победители, показавшие лучшие результаты в прохождении «дороги приключений», получат памятные призы.

«Богатырский футбол» - тоже семейное состязание. Игра так же будет идти между командами по три человека (дети + родители), с набивным мячом весом в 1 кг.

На площадках праздника будут бесплатно действовать различные интерактивы, где каждый ребенок сможет проверить свои силы в метании сулиц, средневековом крокете, набить с помощью деревянного штампа красивый рисунок на ткани или сыграть в «Лису и гусей».

Завершением праздника, после награждения команд-победительниц в «Богатырских играх» и «богатырском футболе», станут массовые поединки с мягким снаряжением для спортивного меча – дружина на дружину!

Погружение в средневековую атмосферу подарит детям незабываемые впечатления и оживит для них историю Древней Руси!

Ориентировочная дата мероприятия – 4 июня (приурочено к Международному дню защиты детей).

Организатор праздника – клуб военно-исторической реконструкции «Мидгард» (г. Мурманск).

Цели и задачи проекта:

Цель - гармоничное развитие детей в физическом и духовном аспекте и формирование здорового образа жизни.

Задачи:

- повышение интереса у детей к истории Древней Руси, к военно-историческому наследию нашей страны;
- воспитание чувства гордости и уважения к героическим воинским традициям России;
- приобщение детей к здоровому образу жизни, регулярным занятиям спортом.

План-график реализации проекта:

| № | Этапы проекта | Мероприятия | Сроки | Ответственные | Результат |
|---|------------------------|---|---------------------------|---|--|
| 1 | Подготовительный этап. | Приобретение инвентаря, призов и расходных материалов. | Апрель – май 2023 | Коляда А.С., Козлов М.Н., Червонящий В.В. | Заключение договоров и оформление заказов инвентаря. |
| 2 | | Создание группы ВКонтакте, посвященной «Богатырским Играм». | Апрель 2023 | Коляда А.С., Козлов М.Н. | Анонс события в соцсетях, прием заявок команд. |
| 3 | | Разработка логотипа и макетов для дипломов, баннера и сувенирных монет. | Апрель 2023 | Червонящий В.В., Зюнева Ю.О. | Разработка логотипа и макетов. |
| 4 | | Размещение пресс-релиза в СМИ. | Вторая половина мая 2023 | Коляда А.С. | Координирование работы СМИ для широкого освещения проекта. |
| 5 | Этап реализации | Проведение «Богатырских Игр» | Июнь 2023 | Коляда А.С., Козлов М.Н., Червонящий В.В. | Организация и проведение детского исторического праздника. |
| 6 | Отчетный этап | Подготовка отчета о прошедших «Играх». | Вторая половина июня 2023 | Коляда А.С. | Отчет о проведенной работе в рамках проекта. |

Стоимость проекта: 510 500 рублей.

- собственные средства - 156 500 руб.,

- запрашиваемые средства – 354 000 руб.

Ожидаемые результаты от реализации проекта:

Предполагаемое количество зрителей и участников «Богатырских Игр» – 700-1000 человек, включая 50 семейных команд (150 человек). Аудитория праздника – от 5 лет и старше.

Данный проект можно сделать ежегодным, при этом варьируя форматы и темы, масштабируя «дорогу приключений» и другие локации.

«Богатырские Игры» за счет активного использования мягкого снаряжения для фехтования привлечет дополнительное внимание к такой спортивной дисциплине как «спортивный меч». Помимо этого дети старшего возраста смогут утолить свой интерес к истории Отечества, вступив в клубы исторической реконструкции.

Исторический контекст мероприятия сподвигнет детей на более тщательное изучение прошлого нашего государства, расширит их кругозор.

Бюджет проекта:

| № | Статья расходов | Цена за единицу | Кол-во | Стоимость | Источники финансирования по статье | |
|----|---|-----------------------|----------------|----------------------------|------------------------------------|------------------------|
| | | | | | Собственные средства | Запрашиваемые средства |
| 1 | Аренда музыкального оборудования | 10 000 | 1 | 10 000 | - | 10 000 |
| 2 | Аренда грузового такси | 6 000 | 1 | 6 000 | - | 6 000 |
| 3 | Видеооператор | 25 000 | 1 | 25 000 | - | 25 000 |
| 4 | Фотограф | 20 000 | 1 | 20 000 | - | 20 000 |
| 5 | Аквагрим | 5 000 | 1 | 5 000 | - | 5 000 |
| 6 | Печать дипломов | 45 | 200 | 9 000 | - | 9 000 |
| 7 | Печать баннера (прессвола) 3x4 м. | 6 000 | 1 | 6 000 | - | 6 000 |
| 8 | Изготовление «артефактов» | 120 | 100 | 12 000 | - | 12 000 |
| 9 | Палатки каркасные | 8 000 | 3 | 24 000 | 24 000 | - |
| 10 | Палатки «саксонки» | 5 000 | 3 | 15 000 | 15 000 | - |
| 11 | Стол� стилизованные | 2 500 | 4 | 10 000 | 10 000 | - |
| 12 | Лавки стилизованные | 1 250 | 6 | 7 500 | 7 500 | - |
| 13 | Настольные средневековые игры | 1 000 | 3 | 3 000 | 3 000 | - |
| 14 | Инвентарь для фехтования: - шлема фехтовальные - щиты - мечи | 2 500 1 500 700 | 10 20 40 | 25 000 30 000 28 000 | 25 000 30 000 28 000 | - - - |
| 15 | Монетный станок | 14 000 | 1 | 14 000 | 14 000 | - |
| 16 | Заготовки для монет (латунь) | 29 | 1000 | 29 000 | - | 29 000 |
| 17 | Штемпели с логотипом БИ | 6 000 | 2 | 12 000 | - | 12 000 |
| 18 | Крокет | 5 750 | 2 | 11 500 | - | 11 500 |
| 19 | Расходники для набойки по ткани (краски, ткань) | 3 500 | 1 | 3 500 | - | 3 500 |
| 20 | Пластиковые шлема Древнерусский Скандинавский | 2 500 2 500 | 5 5 | 22 500 22 500 | - - | 22 500 22 500 |
| 21 | Сулицы (метательные копья) | 875 | 20 | 17 500 | - | 17 500 |

| | | | | | | |
|---------------|---|--------|----------------|--------|---------|---------|
| 22 | Мечи LARP Норман | 2 900 | 20 | 58 000 | - | 58 000 |
| 23 | Лук | 5 550 | 2 | 11 100 | - | 11 100 |
| 24 | Стрелы | 450 | 10 | 4 500 | - | 4 500 |
| 25 | Призовая продукция: сувенирные браслеты из нержавеющей стали, комплекты детского оружия из фанеры (щит-меч), комплекты мягкого снаряжения для фехтования (щит-меч). | 22 000 | 1 | 22 000 | - | 22 000 |
| 26 | Аренда игрового реквизита: костюмы персонажей, маски, навесы | 42 300 | 1 | 42 300 | - | 42 400 |
| 27 | Лента маркировочная | 4 000 | 1 (3000 м.) | 4 000 | - | 4 000 |
| 28 | Гвозди | 250 | 2 | 500 | - | 500 |
| ИТОГО: | | | | | 156 500 | 354 000 |

Комментарии к бюджету:

- Грузовой транспорт понадобится для доставки реквизита и инвентаря для проведения «Богатырских Игр» на место проведения и обратно.
- Видеооператор и фотограф профессионально осветят событие, оперативно обработав материал и предоставив заказчику. Итогом работы станут несколько ярких роликов (2-3 видеоролика) и альбом репортажных снимков.
- Баннер (прессвол) – оформление яркого медиаполотна с логотипами Игр и его организаторов. На фоне баннера участники могут сделать фотографии и позже разместить их в социальных сетях.
- «Артефакт» - важный игровой элемент семейного многоборья. Дети могут получить его на «дороге приключений», выполнив то или иное задание. Собрав «артефакты», команды могут получить дополнительные очки при окончательном подведении результата. Будет представлять из себя пластину из композитного материала (алюминий-пластик-алюминий) с нанесенным рисунком.



- Инвентарь для фехтования – это снаряжение для спортивного меча, имеющееся в наличии в клубе «Мидгард». Предназначено для спортивных поединков полноконтрактного формата, для фехтовального интерактива и финальных массовых поединков.



- Монетный станок дает возможность участникам и зрителям оставить на память сувенирную монету, изготовленную собственными силами.



- Пластиковые шлема – копии археологических находок.



- Мечи LARP – полноразмерные модели холодного оружия, выполненные из мягкого материала EVA. Максимально безопасны.

